

Livre

**Auteur(s)** : Gifford, Clive (1966-...) (Auteur) ;Goldsmith, Mike (1962-...) (Collaborateur)

**Titre(s)** : Histoire de la révolution numérique [Texte imprimé] : jeux vidéo, internet, smartphones, robots / écrit par Clive Gifford ; conseiller, Mike Goldsmith.

**Editeur(s)** : Paris : Gallimard jeunesse, DL 2012 (impr. en Chine).

**Résumé** : Difficile d'imaginer comment votre vie serait différente si la révolution numérique n'avait pas eu lieu. Ce livre vous permet de faire connaissance avec les acteurs de cette révolution (Bill Gates, Mark Zuckerberg, Steve Jobs et bien d'autres), de découvrir l'histoire de ces marques qui font partie de nos vies (Apple, Google, Facebook, Nintendo,etc.), de comprendre les technologies qui se cachent derrière tous ces objets du quotidien (consoles, ordinateurs portables, robots etc.).

**Notes** : Glossaire. Index.

**Lien(s)** : Traduit de : Gadgets, games, robots and the digital world.

**Sujet(s)** : Nouvelles technologies de l'information et de la communication \*\* Ouvrages pour la jeunesse Jeux vidéo \*\* Industrie et commerce \*\* Ouvrages pour la jeunesse Robots \*\* Ouvrages pour la jeunesse



## Exemplaires

Bibliothèque	Espace	Emplacement	Support	Cote	Utilisation	Situation	Date de retour	Consultation
Saint-Corneille	Jeunesse		Livre	004 GIF	Prêt normal	En rayon		